

VÄLINEITÄ TEKNOLOGIAN HYÖDYNTÄMISEEN OPETUKSESSA JA OPPIMISESSA



TIEDONHAKU

Kirjat, videot ja äänitteet. Kustantajien tai opettajien tuottama materiaali, ainekohtaiset sovellukset, kirjastojen materiaalit, internetin hakupalvelut, kansainvälisten yliopistojen materiaalit, tietokannat ym.



TIEDONRAKENTELU JA RYHMÄTYÖSKENTELY

Interaktiiviset valkotalut, aivoriivialustat esim. Padlet, Answergarden, BaiBoard. Oppimisympäristöjen yhteistuottamisen välineet esim. Google dokumentti, OneNote tai jaetut muistiinpanot kuten Evernote.



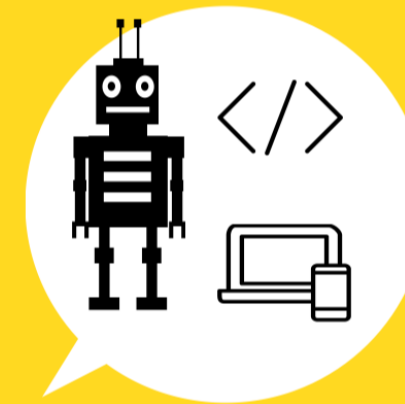
MONIMEDIAINEN TUOTTAMINEN

Videot, kuvat, tekstit, sarjakuvat, animaatiot, mindmapit, kuvaesitykset, piirroksot, kirjat jne.



PELIT, PELILLISYYS

Valmiit oppimispelit, pelilliset toteutukset, pelilliset alustat.



OHJELMOINTI

Koodaustunti, Koodi2016, Koodiaapinen, Scratch Jr., ohjelmoitavat robotit (esim. Sphero) ym.



HARJOITTELU, ULKOA OPETTELU, OPITUN ARVIOINTI

Kilpailut, kyselyt, testit, kokeet, sanastojen ja käsitteiden harjoittelu: esim. Socrative, Quizlet, Kahoot, Google lomake



TUOTTAMINEN, MUOKKAAMINEN,
TALLENTAMINEN, JAKAMINEN,
VUOROVAIKUTUS,
OPPIMISPROSESSIN VAIHEISTAMINEN,
PALAUTTEEN ANTAMINEN,
ARVIOINTI

Esim. Google for Education, Office365, Pedanet, Fronter, Moodle, Showbie, Blogit, Wikit, muut somepalvelut, videopuhelut ja videoneuvottelut kuten Skype, Facetime, Hangouts, AdobeConnect.

Ilona IT - www.ilonait.fi



ILONA

Ilona IT - www.ilonait.fi